

Sjekkliste for å bli kjent i lokalene dine

Hvis du kommer i en PLIVO-situasjon (terrorsituasjon med pågående livstruende vold) er det viktig å kjenne lokalene du er i. Denne sjekklisten kan du bruke i opplæring for å hjelpe deg /dere til å bli kjent med forhold som kan være nyttige å ha kunnskap om i en PLIVO-situasjon.

Gå gjennom lokalene du/dere jobber i til daglig, og for eksempel lokaler hvor dere skal gjennomføre et arrangement. Bruk sjekklisten og vurder hvilke muligheter du/dere har for de tre handlingsalternativene LØP, SKJUL og HANDLE. Gå rømningsveier.

På sikresiden.no finner du mer informasjon om livstruende voldssituasjoner. Der er det også både et [e-læringskurs](#) og en [animasjonsfilm](#) om handlingsalternativer du har i en PLIVO-situasjon.

LØP	Kommentar
Hvor er utgangen?	
Finnes det alternative utganger? Hvor fører de?	
Hvor er nødutgangene? Hvor fører de?	
Kan man klatre ut av vinduene? Sjekk høyde og underlag.	
Kan vinduene åpnes, ev. knuses med hva? Hvor løper man videre?	
Kan man klatre ut på balkong, terrasse, gesims, tak? Hvor går veien videre?	
Hvor evakuerer vi til? IKKE oppsamlingsplass.	

SKJUL (barrikadering)	
Kan døren låses? Hvordan gjør jeg det raskt?	
Hvilken vei slår dørbladet? Innover, døren må blokkeres. Utover, døren må holdes igjen.	
Tenk gjennom hvordan dere som er i rommet kan opptre koordinert	
Hvor holdbar er døren? Sjekk materiale, hengsler, dørpumpe.	
Dørhåndtak eller dørvrider? Hvordan lage barrikade?	
Gir veggene skjul/dekning?	
Kan man unngå å bli sett fra utsiden?	
Hvor er lysbryterne? Hvordan slå av/på lyset? Brukes for å skjule seg, men også for å blende en angriper.	
Kan vinduene blendes? Er det gardiner, og hvordan trekkes de for? Andre måter å blende på?	
Hva har jeg av tilgjengelige ressurser for barrikadering? Umiddelbare: inventar, ledninger, klær, belter etc. Improviserte: hva kan demonteres og brukes? Forberedte: nødbag med strips, gaffa og dørkiler.	

HANDLE (skap dynamikk)	
Hva kan brukes som «våpen»? Møbler, inventar, flasker, varm væske, brannslukningsutstyr, PC, elektrisk utstyr?	
Kan noe demonteres/ ødelegges for å brukes?	
Tenk gjennom hvordan dere som er i rommet kan opptre koordinert	
Hvor er det lurt å plassere seg i rommet for å utnytte ressursene best mulig?	
Hvilken vei slår døren?	
Hjørner, delvegger som kan utnyttes?	
Hvor er lysbryteren?	